



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero
dell'Università
e della Ricerca



Italiadomani
PIANO NAZIONALE
DI RIPRESA E RESILIENZA



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI BERGAMO

GIOCO, ROBOT E DISABILITÀ: RICERCA ED ESPERIENZE

Convegno conclusivo nell'ambito del progetto PRIN 2022 "FROB - Family of ROBoTs for children with disabilities"*

Principal Investigator:

Serenella BESIO; Dipartimento di Scienze Umane e Sociali; Università degli studi di Bergamo

Responsabili Unità Locali:

Andrea BONARINI; Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria; Politecnico di Milano

Oronzo PARLANGELI; Dipartimento di Scienze Sociali, Politiche e Cognitive; Università degli Studi di Siena

Programma

8:45 Saluti istituzionali

Giuseppe Scaratti, Direttore del Dipartimento di Scienze Umane e Sociali, Università degli studi di Bergamo

9:00 Il progetto FROB: assicurare il gioco inclusivo nelle scuole dell'infanzia e primaria

Radici e germogli del progetto FROB

Serenella BESIO, Università degli studi di Bergamo

FROB: una famiglia di robot per il gioco inclusivo

Andrea BONARINI, Politecnico di Milano

Robot sociali: dall'Interazione ludica alla User eXperience

Oronzo PARLANGELI, Università degli Studi di Siena

10:30 Coffee break

11:00 Principali esiti del progetto FROB

Il gioco con e senza FROB: osservazioni a confronto

Elisabetta PRINA, Università degli studi di Bergamo

Fare e rifare, c'è solo da imparare: lezioni dalla realtà

Erica PANELLI e Lorenzo GUERRIERI, Politecnico di Milano

Misurare l'esperienza di gioco inclusiva: strumenti e risultati della UX

Francesco CURRÒ e Lorenzo REINA, Università degli Studi di Siena

12:15 Discussione

12:45 Light lunch

14:00 Sguardi sul gioco inclusivo

modera: Serenella BESIO, Università degli studi di Bergamo

Robot per giocare: crescere divertendosi

Andrea BONARINI, Politecnico di Milano

Trovare e diffondere giocattoli inclusivi

Paolo MEREGHETTI, Giocabilità, Arquata Scrivia (AL)

Metodologie ed esperienze di gioco inclusivo

Elisa ROSSONI, L'abilità, Milano

Il gioco tra Università e scuola: un ponte per la formazione educativa

Sara CECCHETTI e Antonella GILARDONI, Università degli studi di Bergamo

16:00 Presentazione del sito FROB e conclusioni

26 febbraio 2026

8:45-16:30

Aula 1

sede di via Pignolo, 123

Università degli
studi di Bergamo



POLITECNICO
MILANO 1863



UNIVERSITÀ
DI SIENA
1240

Partecipazione libera previa
iscrizione, entro il 18 febbraio,
tramite il seguente form:

<https://forms.gle/wJ4D2bRwMbJf84as5>



Il link per la partecipazione a distanza sarà
inviato tramite mail agli iscritti che ne facciano
richiesta nel modulo d'iscrizione.

La partecipazione in presenza è riconosciuta
come attività di formazione ai fini delle ore
di tirocinio indiretto e personalizzazione
per gli studenti e le studentesse di Scienze
dell'Educazione, Scienze Pedagogiche
e Scienze della Formazione Primaria
(esclusivamente per il T4).

Per il corso di Progettazione in contesti di
vita accessibili e inclusivi, la partecipazione è
riconosciuta sia in presenza sia a distanza.

(*) Studio finanziato dall'Unione Europea - NextGenerationEU

Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR) M4 C2 INVESTIMENTO 1.1

BANDO PRIN 2022 (D.D. MUR n. 104 del 02/02/2022) - CUPF53D23006100006

Per informazioni:

elisabetta.prina@unibg.it